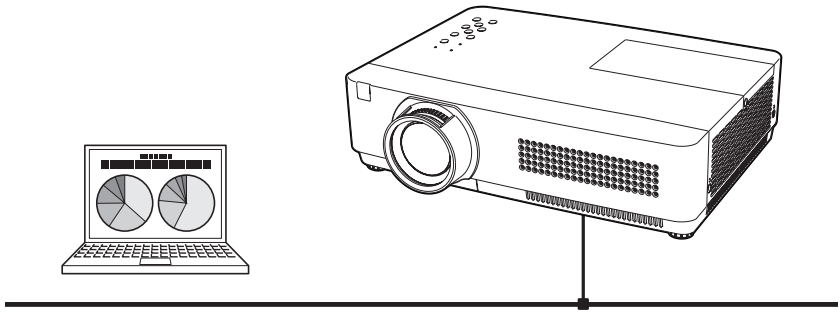
Manuale utente

Impostazione e funzionamento

Impostazioni cablaggio
Impostazione e funzionamento del proiettore



Il presente manuale è per la funzione Network.
Per utilizzare la funzione Network, leggere attentamente il manuale.
Per comprendere appieno l'utilizzo delle funzioni principali del proiettore e le istruzioni di sicurezza, leggere prima il Manuale d'uso del proiettore.
Seguire scrupolosamente le istruzioni di sicurezza contenute nel Manuale d'uso.

Conformità

Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni

Si certifica che questo dispositivo è stato collaudato ed è conforme ai limiti dei dispositivi digitali di Classe B, in conformità alla sezione 15 delle normative FCC. Tali limiti sono stati fissati per definire una protezione adeguata relativamente alle interferenze nocive nelle installazioni domestiche. Questo dispositivo genera, utilizza e può trasmettere radiofrequenze e, se non utilizzato e installato in conformità con le presenti istruzioni, può provocare interferenze nelle comunicazioni radio. Tuttavia, non si garantisce che non possano verificarsi interferenze in installazioni specifiche. Se questo dispositivo provoca interferenze alla ricezione radio o televisiva, il cui sussistere può essere determinato spegnendo e riaccendendo il dispositivo medesimo, cercare di eliminare le interferenze adottando una o più delle misure seguenti:

– Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
– Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
– Connettere il dispositivo a una presa di alimentazione collegata a un circuito diverso da quello a cui è collegato il dispositivo ricevitore.
– Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato per assistenza.

Si richiede l'uso di un cavo schermato per conformarsi ai limiti di classe B riportati nella sezione B della Parte 15 delle norme FCC.

Non apportare modifiche o alterazioni all'apparecchio a meno che esplicitamente consentito dalle istruzioni. In caso di apporto di suddette modifiche o alterazioni, potrebbe essere richiesto all'utente di sospendere l'uso dell'apparecchio medesimo.

Numeri del modello	: PLC-WXU300
Produttore	: Sanyo
Società responsabile	: SANYO FISHER COMPANY
Indirizzo	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
Telefono	: (818)998-7322

⚠ FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA IL PROIETTORE IN RETE

- Se si verifica un qualsiasi problema con il proiettore, scollegare immediatamente il cavo di alimentazione e controllare l'unità. Non continuare a utilizzare il proiettore in caso di malfunzionamenti, per evitare il rischio di incendi o altri incidenti.
- Se si utilizza il proiettore in remoto mediante una rete, effettuare regolari controlli di sicurezza e verificare che l'ambiente in cui si trova il proiettore sia sicuro. Una installazione non corretta può provocare incendi e altri incidenti.

⚠ FARE ATTENZIONE QUANDO SI UTILIZZA LA FUNZIONE NETWORK

- SANYO Electric Co., Ltd. declina ogni responsabilità relativa alla perdita di dati o a eventuali danni al computer causati dal proiettore. Si raccomanda di effettuare copie di sicurezza dei dati nel computer.

Indice

Conformità 2
Nota della Commissione Federale delle Comunicazioni 2
Istruzioni di sicurezza 3
Indice 4

Capitolo 1 Preparazione 5

Funzioni 6
Ambiente operativo richiesto per i computer 7
Specifiche di rete del proiettore 7
Diagramma installazione 9
Avviso sull'installazione del CD-ROM software 9

Capitolo 2 Procedure di installazione 11

Connessione alla linea LAN 12
Configurazione di rete 12
Codice PIN rete 14
Informazioni rete 14
Impostazioni di rete predefinite 15
Impostazioni predefinite LAN cablata 16

Capitolo 3 Impostazioni e operazioni di base 17

Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore 18
[1] Immettere l'indirizzo IP 18
[2] Effettuare il login 18
[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale 19
Come utilizzare la pagina di impostazione 20
Impostazione iniziale 22
Impostazione del Codice PIN rete 23
Impostazione della password PJLink 23
Configurazione di rete 24
Impostazione della posta elettronica 25
Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso 27
Impostazione SNMP 29

Capitolo 4 Controllo del proiettore 31

Controllo e stato di alimentazione del proiettore 32
Controlli 34
Ingresso 34
Sistema 35
Audio 36
Regolazione dell'immagine 37
Regolazione PC 38
Impostazione del proiettore 39
Screen setting 39
Setting 1 40
Setting 2 40
Setting 3 41
Informazioni 42

Capitolo 5 Appendice 43

Esempi di connessione 44
Uso di telnet 46
Impostazione del browser Web 48
Esempi: Sistema operativo/browser 49
D&R 53

1

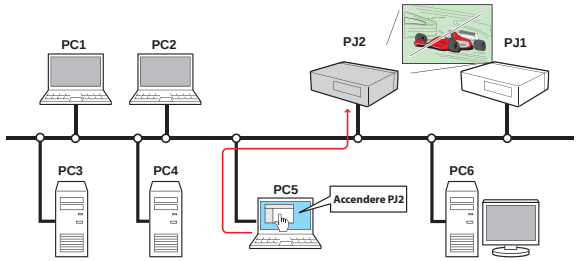
Capitolo 1
Preparazione

Descrive le funzioni e l'ambiente di funzionamento del proiettore.

Funzioni

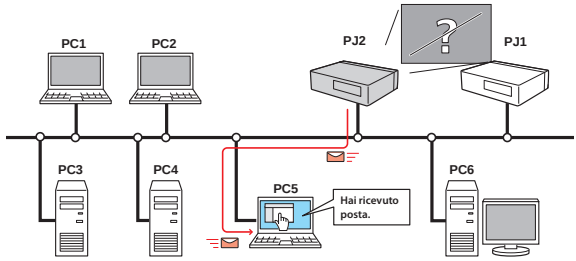
Funzione Web Management (☞ pag. 31)

Grazie a questa funzione è possibile monitorare le varie impostazioni del proiettore, quali stato alimentazione, stato lampada, modalità di ingresso, condizioni del segnale, tempo di impiego della lampada, ecc, attraverso la rete, impiegando il browser Web installato sul computer.



Funzione E-Mail Alert (☞ pag. 25)

Il proiettore invia messaggi agli indirizzi di posta elettronica registrati in caso di funzionamento anomalo della lampada o di guasti all'alimentazione del proiettore. Questi messaggi spiegano come neutralizzare le cause del problema. È quindi possibile agire correttamente per ripristinare rapidamente un normale funzionamento.

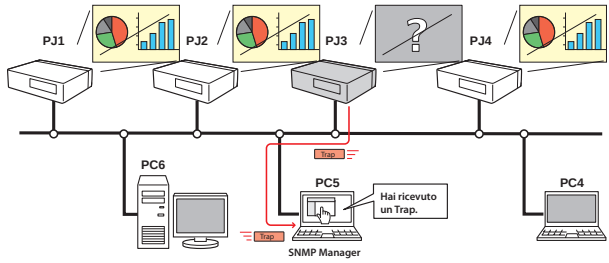


Funzione SNMP Agent (☞ pag. 29)

Consente di inviare le informazioni sul proiettore allo SNMP manager. Consente di gestire le condizioni del proiettore mediante il software SNMP manager in dotazione.

Funzione SNMP Manager

Funzione che consente di gestire le condizioni del proiettore sulla rete, mediante il protocollo SNMP. Il computer incaricato della gestione deve avere un software SNMP installato. Per maggiori informazioni, consultare il manuale utente del "PJ Network Manager" fornito.



Ambiente operativo richiesto per i computer

Quando si utilizza il proiettore mediante una rete, i computer devono utilizzare uno dei seguenti sistemi operativi.

Sistema operativo		Windows 98, Windows Me, Windows NT4.0 Windows 2000, Windows XP, Windows Vista (versione a 32 bit) MAC OS X versione 10.4 o successiva
Ambiente del computer	CPU consigliata	Windows: Superiore a Pentium III 900MHz Macintosh: PowerPC G4 da 800 MHz o superiore, o processore Intel Core da 1,8 GHz o superiore
	Memoria	Windows: 64 MB (minima)/ 128 MB o superiore (consigliata) 128 MB o superiore per Windows XP 1 GB o superiore per Windows Vista Macintosh: 256 MB o superiore (si raccomandano 512 MB)
	Spazio libero HDD	100 MB o superiore
	Unità	Unità CD-ROM
	Impostazione della visualizzazione sul computer	Supporto di una delle seguenti risoluzioni; VGA (640 x 480), SVGA (800 x 600), XGA (1.024 x 768) Numero di colori: 16 bit (65.536 colori) o 24/32 bit (16,77 milioni di colori).
	Scheda di rete	Il computer deve essere fornito di una scheda di rete 10Base-T o 100Base-TX.
Browser Web*		Internet Explorer versione 5.0, 5.5, 6.0 o 7.0. Netscape Navigator version 7.1 o 9.0 Safari 3.0 o versione successiva * Questa funzione serve a controllare e configurare il proiettore. Il layout della pagine del browser potrebbe differire lievemente in base al tipo di applicazione o di sistema operativo in uso.
Internet Mailer*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Si richiede un software di posta elettronica in Internet per poter ricevere i messaggi di avviso inviati dal proiettore. L'applicazione non è necessaria se non si utilizza la funzione E-mail Alert.

Specifiche di rete del proiettore

Terminale LAN

Velocità di comunicazione dati	100Base-TX (100 Mbps)/10Base-T (10 Mbps)
Protocollo	TCP/IP

Limite di *1 connessione tra proiettore e hub o computer

I cavi LAN utilizzabili sono limitati in base a lunghezza e tipo come segue:

Connessione	Tipo di cavo LAN utilizzabile	Lunghezza massima
Proiettore - Hub	Cavo dritto UTP di categoria 3 o 5 *2	100m
Proiettore - Computer	Cavo incrociato UTP di categoria 3 o 5*2	100m

*1 Potrebbero essere applicate altre restrizioni in base ad ambiente di rete e specifiche LAN in uso. Contattare l'amministratore di rete per maggiori dettagli.

*2 La categoria dei cavi LAN indica la qualità di questi. Generalmente, un cavo di categoria 3 o 5 è impiegato su una rete 10Base-T, mentre un cavo di categoria 5 su una rete 100Base-TX.

Avviso

Espressioni/abbreviazioni

Il sistema operativo del computer e del browser Web descritti nel presente manuale sono rispettivamente Windows XP Professional e Internet Explorer 6.0. In caso di altri sistemi operativi o browser Web, alcune procedure di istruzione potrebbero differire dal funzionamento effettivo a seconda dell'ambiente operativo del computer in uso.

Uso del manuale

Il presente manuale non fornisce una descrizione delle funzioni e delle operazioni di base del computer, del browser Web, del proiettore e della rete. Per istruzioni specifiche su ciascun dispositivo o applicazione, fare riferimento ai relativi libretti.

Marchi

Ethernet è un marchio registrato di Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows NT, Windows XP e Windows Vista sono marchi registrati di Microsoft Corporation. Internet Explorer è un marchio registrato di Microsoft Corporation. Netscape Navigator e Netscape Communicator sono marchi o marchi registrati di Netscape Communications Corporation. JavaScript è un marchio registrato di Sun Microsystems, Inc.

Macintosh è un marchio registrato di Apple, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi. PowerPC è un marchio registrato di IBM Corporation. Intel Core è un marchio registrato di Intel Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

Altri prodotti o marchi citati nel presente manuale sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

* È vietato l'uso non autorizzato, parziale o integrale, dei contenuti del presente manuale.
* Il contenuto di questo manuale è soggetto a modifiche senza preavviso.

Diagramma installazione

Per utilizzare il proiettore mediante rete, attenersi alle seguenti procedure di impostazione:

PUNTO 1 Collegare la LAN e impostare la configurazione.

Decidere l'opzione più appropriata in base al tipo di LAN in uso.

➔ "2. Procedure di installazione" (pag. 11–16).

Le configurazioni LAN dettagliate devono essere effettuate con un browser in un secondo momento.

Per prima cosa, completare il collegamento LAN cablata tra i computer e i proiettori, quindi effettuare le configurazioni con un browser.

➔ "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17–30).

PUNTO 2 La configurazione di rete è completata.

Seguire le istruzioni contenute in ciascun capitolo per azionare il proiettore.

■ Funzionamento e gestione del proiettore ➔ "4. Controllo del proiettore" (pag. 31-42)

➔ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (pag. 32)
➔ "Controllo" (pag. 34)
➔ "Regolazione PC" (pag. 38)
➔ "Impostazione del proiettore" (pag. 39)
➔ "Informazioni sul proiettore" (pag. 42)

PUNTO 3 Installare il software sui computer.

Installare il software presente sul CD-ROM su ciascun computer che si intende utilizzare con il proiettore. Consultare la sezione "PJ Network Manager" del manuale utente.

Avviso sull'installazione del CD-ROM software

Questa sezione descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web senza l'installazione di alcun software. Quindi, non è necessario installare il software sul computer in uso.

La funzione PJ Network Manager richiede l'installazione del software. Consultare la sezione "Funzione PJ Network Manager" del manuale utente.

2

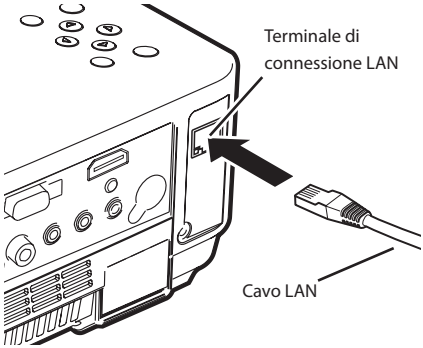
Capitolo 2
Procedure di installazione

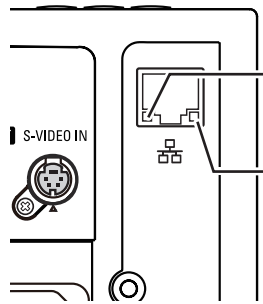
Descrive come configurare la rete.

Le procedure di impostazione e i contenuti si differenziano a seconda del luogo di installazione della LAN.
Durante l'installazione, consultare l'amministratore di sistema per impostare correttamente la LAN.

Connessione alla linea LAN

Collegare il cavo LAN al terminale di connessione LAN del proiettore.





Spia ACT (arancione)
Lampeggia di arancione quando il proiettore invia o riceve dati.

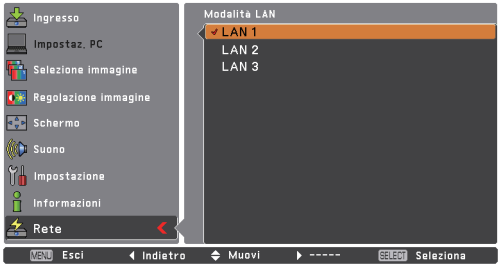
Spia LINK **(verde)**
Diventa verde quando il proiettore è stato collegato in modo corretto alla rete.

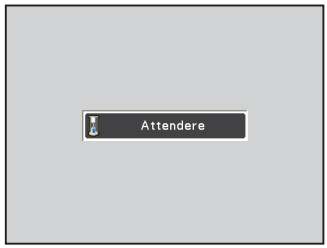
Configurazione di rete

Impostare la rete LAN cablata utilizzando il menu del proiettore. Per una configurazione di rete dettagliata, utilizzare il browser. Fare riferimento a "3. Impostazioni e operazioni di base" (pag. 17-30). È necessario completare le impostazioni descritte in questo capitolo prima di effettuare le operazioni indicate in "3. Impostazioni e operazioni di base".

Procedura di impostazione

1. Selezionare "Modalità LAN" nel menu Rete, quindi premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT**.
2. Selezionare un ambiente LAN simile tra LAN 1, LAN 2 e LAN 3 con i pulsanti di puntamento ▲▼ A questo punto, il Menu scompare. Viene visualizzato il messaggio "Attendere..." e viene avviata la commutazione. L'operazione di commutazione impiega del tempo e al completamento viene visualizzato il messaggio "Ready for use". Successivamente, la spia LINK/ACT del proiettore si accende o inizia a lampeggiare.





3. Selezionare "Impostazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante **SELECT**.
   A questo punto, si apre la schermata delle impostazioni LAN con le relative voci selezionate. Impostare ciascun elemento in base all'ambiente di impostazione. Per una configurazione di rete dettagliata, consultare l'amministratore di sistema.
   Premere il pulsante **SELECT** nella riga che si vuole regolare, quindi regolare le cifre con i pulsanti di puntamento ▲▼ e spostarsi fra i diversi elementi con i pulsanti di puntamento ◀▶, quindi premere il pulsante **SELECT** per confermare. Spostarsi alla riga successiva con i pulsanti di puntamento ▲▼ per regolare.
4. Una volta effettuate le impostazioni, selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. La procedura è quindi completata. Per annullare le impostazioni, selezionare **Annulla**, quindi premere il pulsante **SELECT**.
   È possibile verificare le impostazioni LAN effettuate mediante "Informazioni rete" (pag. 14). Utilizzare questa finestra nei casi in cui non sia possibile connettere la LAN.

DHCP: On

DHCP: Off

Elemento	Descrizione
DHCP	Imposta la funzione DHCP su On o Off. Quando si configura la rete manualmente, selezionare "Off". Se si seleziona On, le impostazioni IP address, Subnet, Gateway e DNS vengono configurate automaticamente in base all'ambiente di rete corrente *1
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore
Subnet	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0
Gateway*2	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito (router)
DNS*3	Imposta l'indirizzo IP del server DNS

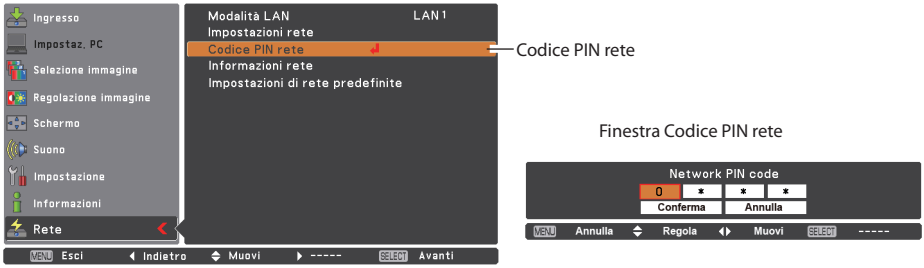
*1 Selezionare "On" solo quando il server DHCP è disponibile sull'ambiente di rete in uso.
*2 Impostare [255.255.255.255] se la rete non dispone di gateway (router).
*3 Impostare [255.255.255.255] se non si utilizza la funzione di messaggio di posta elettronica di allarme.

Codice PIN rete

Il Codice PIN rete serve a limitare l'accesso mediante rete al proiettore.
Una volta impostato il Codice PIN rete, è necessario inserire questo codice per il funzionamento del proiettore mediante rete.

1. Nel menu Rete, selezionare "Codice PIN rete", quindi premere il pulsante **SELECT**.
   Viene visualizzata la finestra Codice PIN rete.
2. Impostare il Codice PIN rete.

Impostare i valori mediante i pulsanti di puntamento ▲▼ spostandosi tra i vari elementi mediante i pulsanti di puntamento ◀ ▶ Selezionare **Conferma**, quindi premere il pulsante **SELECT**. Per annullare il Codice PIN rete preimpostato, selezionare **Annulla**.
Se non si desidera impostare un Codice PIN rete, inserire "0000".
Se si utilizza il proiettore mediante rete, si consiglia di impostare un Codice PIN rete. È possibile impostare il Codice PIN rete anche tramite rete. Vedere "3. Impostazioni e operazioni di base"➔"Impostazione iniziale"➔"Impostazione del Codice PIN rete" (pag. 23).

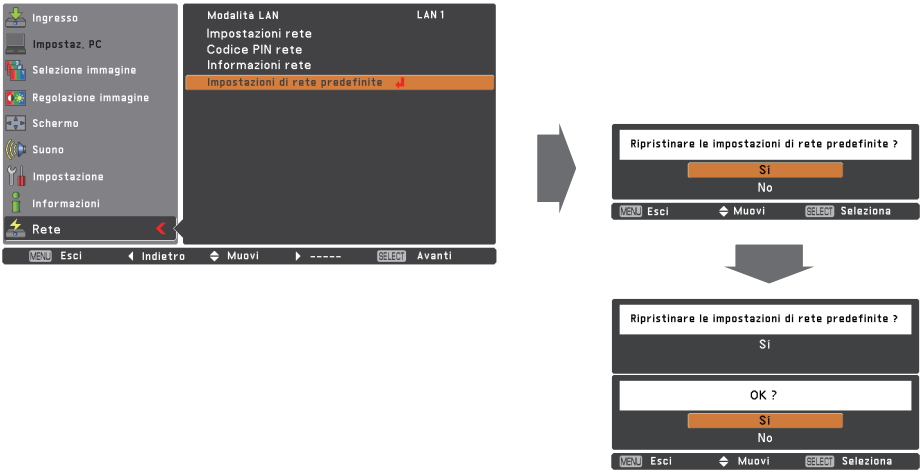


Informazioni rete

Selezionare "Informazioni rete" nel menu Rete e premere il pulsante di puntamento ▶ o il pulsante **SELECT** per visualizzare l'ambiente di impostazione LAN del proiettore correntemente selezionato. (la descrizione seguente è esclusivamente a scopo illustrativo).

Impostazioni di rete predefinite

1. Nel menu Rete, selezionare “Impostazioni di rete predefinite”, quindi premere il pulsante **SELECT**.
2. Appare un box di conferma, selezionare “Sí“, quindi premere il pulsante **SELECT**.
3. Appare un altro box di conferma, selezionare “Sí“, quindi premere il pulsante **SELECT**.
4. Tutte le impostazioni della LAN cablata vengono ripristinate sui valori predefiniti. Per ulteriori informazioni, fare riferimento a “Impostazioni predefinite LAN cablata” (pag. 16).



Impostazioni predefinite LAN cablata

Parametro	LAN SELEZIONATA		
	LAN 1	LAN 2	LAN 3
IP CONFIGURATION	MANUAL	DHCP	MANUAL
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

3

Capitolo 3

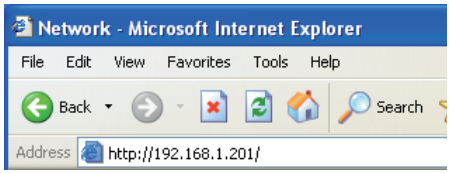
Impostazioni e operazioni di base

Descrive le operazioni e le impostazioni di base per il controllo del proiettore mediante il browser Web. Si richiede che computer e proiettore siano connessi alla rete e che l'indirizzo di rete sia configurato correttamente.

Effettuare il login alla pagina di impostazione del proiettore

[1] Immettere l'indirizzo IP

Lanciare il browser Web installato sul computer, immettere l'indirizzo IP nel campo "Address" del browser e quindi premere il tasto "Enter".



Immettere l'indirizzo configurato sotto come descritto nella sezione "Configurazione di rete" (☞ pag. 12).

[2] Effettuare il login

Se la pagina di impostazione prevede una password, si apre una finestra di autenticazione. In questo caso, digitare "user" nell'area di testo **User Name** e inserire il codice PIN di rete nell'area di testo **Password**, quindi fare clic sul pulsante **OK (Log in)**.

* Il nome inserito nell'area di testo User Name deve essere obbligatoriamente "user" e non può essere modificato.

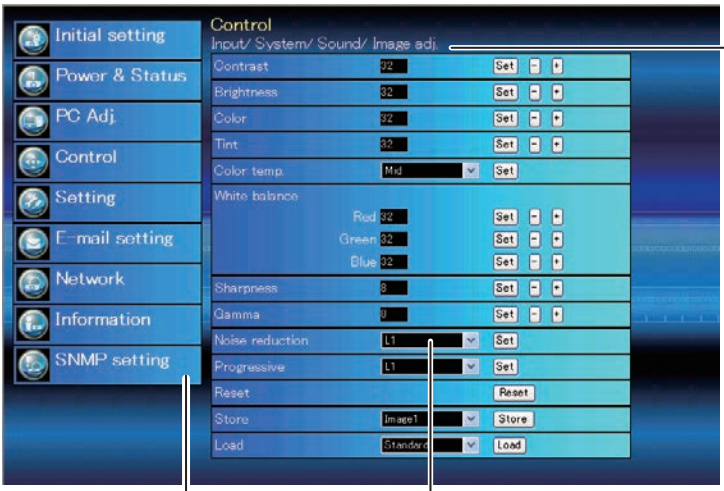
[Nota]
Quando si effettua l'accesso al proiettore per la prima volta o si imposta "0000" come codice PIN di rete, viene completato il login automatico e viene visualizzata direttamente la pagina di impostazione principale successiva.

To view this page, you need to log in to area "id = user" on 192.168.1.201.
Your password will be sent in the clear.
Name:
user
Password:
Remember this password in my keychain
Cancel
Log In

[3] Visualizzazione della pagina di impostazione principale

A seconda della modalità di visualizzazione selezionata, la pagina di impostazione principale può avere uno dei due seguenti aspetti. In questa pagina è possibile effettuare diversi tipi di impostazione. Fare clic sui menu per visualizzare le pagine di controllo e impostazione.

Pagina di impostazione principale in visualizzazione



Scheda sottomenu
Per cambiare il sottomenu

Menu principale
Per la selezione di elementi di controllo e impostazione del proiettore

Pagina di impostazione
Visualizza gli elementi di controllo e impostazione in base al menu selezionato

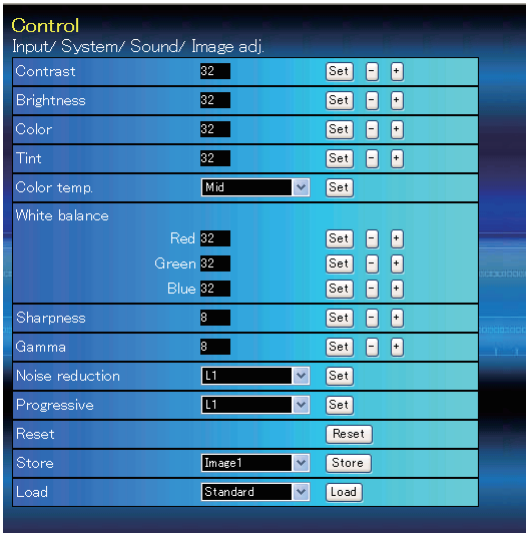
Come utilizzare la pagina di impostazione

Per controllare e configurare il proiettore, utilizzare i menu di impostazione sul browser Web. Descrive le operazioni e le procedure di base comunemente utilizzate in questo manuale.

Esempio di pagina di impostazione

Il menu delle impostazioni si apre facendo clic sulla scheda del sottomenu.

* Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido.


Control
Input/ System/ Sound/ Image adj.
Contrast 32 Set - +
Brightness 32 Set - +
Color 32 Set - +
Tint 32 Set - +
Color temp. Mid Set
White balance
Red 32 Set - +
Green 32 Set - +
Blue 32 Set - +
Sharpness 8 Set - +
Gamma 8 Set - +
Noise reduction L1 Set
Progressive L1 Set
Reset Reset
Store Image1 Store
Load Standard Load

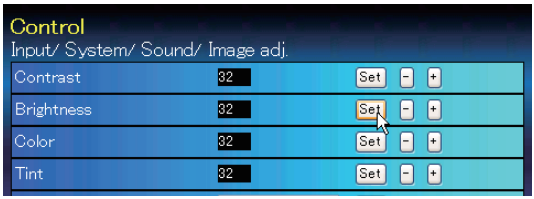
Tipi di impostazione

Impostazione mediante casella di testo

Inserire il numero o il testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

oppure

Modificare un valore con il pulsante **–** o **+**.



Impostazione mediante menu a discesa

Selezionare un elemento utilizzando il pulsante del menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Set**

✎ Il valore nella casella di testo indica l'impostazione corrente.

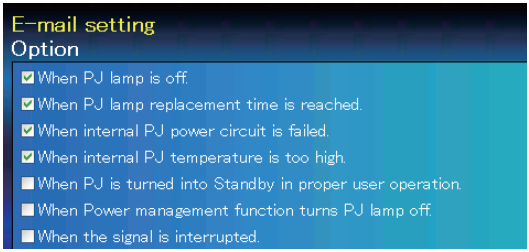
✎ Ciascun elemento corrisponde a un intervallo di impostazione valido. Qualsiasi valore all'infuori di tale intervallo non viene accettato. A seconda della modalità di input selezionata o delle funzioni del proiettore in uso, alcuni elementi di controllo non sono utilizzabili. In questo caso, i valori di tali elementi sono visualizzati con l'indicazione "---".

Impostazione mediante pulsante di opzione

Selezionare un elemento selezionandone il relativo pulsante di opzione.

Impostazione mediante casella di spunta

Selezionare un elemento spuntandone la relativa casella.

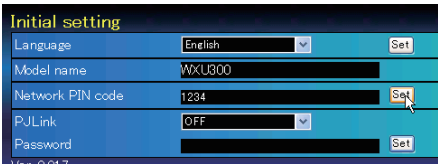

E-mail setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When internal PJ power circuit is failed.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When Power management function turns PJ lamp off.
When the signal is interrupted.

Impostazione iniziale

Dopo aver installato il proiettore, eseguire le seguenti impostazioni iniziali i base.
Fare clic su **Initial Setting** nel menu principale per visualizzare la pagina di impostazione iniziale.

Elemento	Descrizione
Language	Cambia la lingua di visualizzazione della pagina di impostazione. Le lingue disponibili sono Inglese (English) e Giapponese (Japanese).
Model name	Indica il nome del modello del proiettore.
Network PIN code	Imposta il codice PIN di rete per l'accesso ala pagina di impostazione (☞ pag. 23)
PJLink	Attiva o disattiva l'autenticazione della password PJLink (☞ pag. 23)
Password	Password per la funzione PJLink (☞ pag. 23)

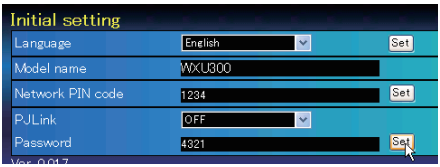
Impostazione del Codice PIN rete



Questa impostazione serve a inserire un Codice PIN rete allo scopo di limitare l'accesso attraverso la rete a persone non autorizzate. Inserire un numero a 4 cifre per il Codice PIN rete nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.
La proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi. Questa operazione serve a completare correttamente l'autenticazione al momento del login.
Il codice PIN di rete predefinito è [0000], e indica che non è impostato nessun codice PIN.

✎ Quando si effettua la connessione del proiettore alla rete, si raccomanda di impostare un nuovo Codice PIN rete. Sono validi esclusivamente codici PIN di rete composti da numeri a 4 cifre.

Impostazione della password PJLink



Questa impostazione serve ad attivare e disattivare l'autenticazione della password PJLink. Se si imposta "On" con il menu a discesa PJLink, è necessario inserire la password. Inserire una **password*** nella casella di testo e fare clic sul pulsante **Set**.

✎ La password può contenere da 1 a 32 caratteri alfanumerici.

Cos'è PJLink?

I proiettori dotati della funzione PJLink possono essere utilizzati insieme sulla stessa rete, indipendentemente dal modello o dalla marca, per il controllo e il monitoraggio centralizzati. Questo standard è stato stabilito dalla Japan Business Machine and Information System Industries Association (JBMIA). Si prega di visitare il sito Web all'indirizzo http://pjlink.jbmia.or.jp/english/.

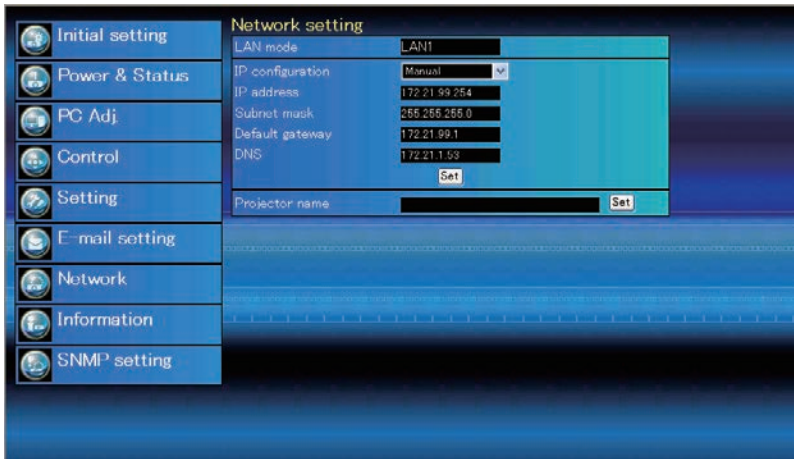
Avviso PJLink

Il proiettore è stato riscontrato conforme allo Standard PJLink di Classe 1 JBMIA, e supporta tutti i comandi definiti nello Standard PJLink di Classe 1.

Ingresso proiettore		Ingresso PJLink	Parametro
Computer 2	RGB (PC analogico)	RGB 1	11
HDMI		DIGITALE 1	31
Computer 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 4	14
Video	Video	VIDEO 2	22
	S-video	VIDEO 3	23

Configurazione di rete

Fare clic su **Network** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di impostazione seguente. In questo menu sono configurati indirizzo IP, subnet mask, gateway predefinito, DNS (Domain Name Server) e nome del proiettore.
I valori di indirizzo IP e subnet mask sono stati già configurati nel capitolo "Installazione". Se si desidera apportare modifiche o configurare il gateway predefinito o il DNS, eseguire tali operazioni da questa pagina. In caso di tali modifiche, la proiettore inizia il processo di riavvio, che richiede circa 10 secondi. Chiudere il browser Web e riavviare la pagina di accesso entro 10 secondi.



Elemento	Descrizione
LAN mode	Visualizza la modalità LAN selezionata.
IP configuration	Imposta DHCP o Manual.
IP address	Imposta l'indirizzo IP del proiettore.
Subnet mask	Imposta la subnet mask. L'impostazione standard è 255.255.255.0.
Default gateway*1	Imposta l'indirizzo IP del gateway predefinito. (router)
DNS*2	Imposta l'indirizzo IP del server DNS. È necessario effettuare questa impostazione quando si utilizza la funzione di invio di messaggi di posta elettronica.
Projector name*3	Imposta il nome del proiettore. (massimo 64 caratteri)

✎ Utilizzare il numero specificato dall'amministratore. L'indirizzo deve essere inserito come un gruppo di 4 numeri suddivisi da un punto, ad esempio [192.168.001.101].

*1 Impostare [0.0.0.0] se la rete non dispone di gateway (router).

*2 Impostare [0.0.0.0] se non si utilizza la funzione E-Mail alert.

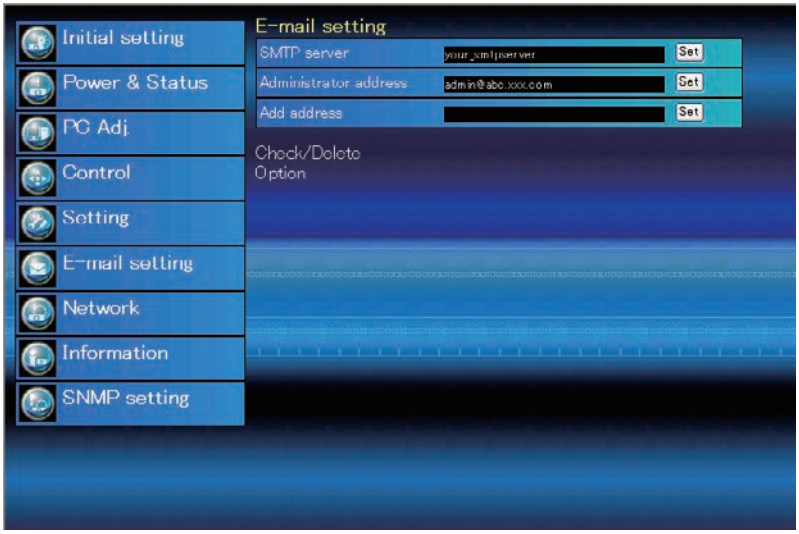
*3 Se si utilizza il server DNS, registrare il nome host del server DNS medesimo come nome del proiettore. È possibile accedere con questo nome da qualsiasi computer in rete. Se non si utilizza un server DNS, accedere con l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

* Tutte le impostazioni di rete saranno ripristinate sui valori predefiniti impostando [0.0.0.0] come indirizzo IP.

* Se si configurano impostazioni scorrette, non è possibile rilevare le nuove impostazioni di rete. Prestare attenzione durante la configurazione, al fine di rendere possibile la connessione al proiettore. Si consiglia di trascrivere le impostazioni.

Impostazione della posta elettronica

Questo proiettore dispone di una funzione di posta elettronica che consente di inviare un messaggio di avviso agli utenti o all'amministratore quando viene rilevata un'anomalia nel funzionamento del proiettore o al raggiungimento della data di scadenza della lampada. Fare clic su **E-mail Setting** nel menu principale e seguire la procedura descritta di seguito.



Elemento	Descrizione
SMTP server*1	Imposta il nome del server o l'indirizzo IP del server SMTP.
Administrator address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'amministratore
Add address	Imposta l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare un messaggio quando viene rilevata un'anomalia del proiettore.

1 Impostazione del server SMTP e dell'indirizzo dell'amministratore

Impostare il nome o l'indirizzo IP del server SMTP*1 e l'indirizzo dell'amministratore. L'indirizzo dell'amministratore viene inserito nel campo "Reply-To" del messaggio inviato dal proiettore.

*1 Il server SMTP è un server specifico per l'invio di messaggi di posta elettronica. Rivolgersi all'amministratore di rete per ottenere l'indirizzo del server SMTP.

- Se il proiettore invia un messaggio di allarme in seguito a un'anomalia ma il server SMTP non è attivo per qualsiasi motivo, il messaggio non viene inviato. In tal caso, sulla pagina di impostazione viene visualizzato il messaggio "Unable to connect to server". Per annullare il messaggio, reimpostare l'indirizzo del server SMTP.
- Per utilizzare la funzione di posta elettronica, l'indirizzo DNS deve essere correttamente configurato nella pagina di impostazione della rete.
- Se l'ambiente di rete non supporta i server DNS e SMTP, non è possibile utilizzare la funzione di posta elettronica.
- Il proiettore non consente l'invio di messaggi all'indirizzo impostato nella casella di testo "Administrator address". Per inviare e-mail all'indirizzo dell'amministratore, inserire l'indirizzo nella casella di testo "Add address".

2 Registrazione e eliminazione di indirizzi di posta elettronica

Fare clic su "Add address" e inserire l'indirizzo di posta elettronica nella casella di testo, quindi fare clic sul pulsante **Set**. Per controllare gli indirizzi registrati, fare clic sulla scheda del sottomenu **Check/Delete**. Gli indirizzi sono elencati come mostrato nella figura a destra.

✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

Check / Delete

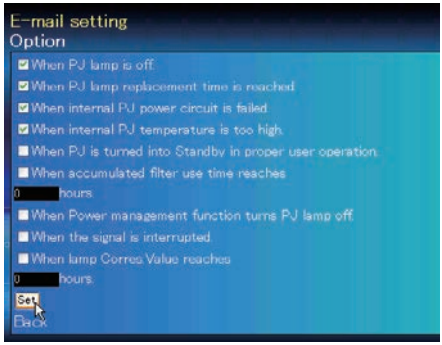
Per eliminare gli indirizzi registrati, spuntare la casella relativa agli indirizzi da eliminare e fare clic sul pulsante **Delete**.

3 Selezione dell'opzione per l'invio di messaggi di allarme

Fare clic sulla scheda del sottomenu **Option**. Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di messaggi di avviso, quindi fare clic sul pulsante **Set**.

Fare riferimento a "Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso" alla pagina seguente.

Option


E-mail setting
Option
When PJ lamp is off
When PJ lamp replacement time is reached
When internal PJ power circuit is failed
When internal PJ temperature is too high
When PJ is turned into Standby in proper user operation
When accumulated filter use time reaches
0
hours
When Power management function turns PJ lamp off
When the signal is interrupted
When lamp Correct Value reaches
0
hours
Set
Back

✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore di tempo di utilizzo.

Esempi: tipo e contenuto dei messaggi di avviso

Quando il proiettore presenta un'anomalia, i seguenti messaggi di avviso vengono inviati all'indirizzo di posta elettronica registrato in base alle condizioni selezionate. L'amministratore o l'utente di destinazione possono quindi intraprendere le azioni appropriate in modo veloce ed efficiente. Ciò è molto utile per gestire le operazioni di manutenzione e riparazione del proiettore.
Seguono alcuni esempi di messaggi di avviso.

● *When internal PJ temperature is too high:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high.
  Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
  If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● *When internal PJ power circuit is failed:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because Projector power circuit is failed.
  Unplug the Projector from AC outlet and ask servicing to qualified service personnel.
  MCI 3.3V OK
  MAIN ALL NG

Informazioni sull'errore

✎ La luce del proiettore era spenta, perchè il circuito di alimentazione del proiettore si è guastato. Scollegare il cavo di alimentazione CA e ricollegarlo, poi accendere il proiettore ancora una volta per verificarne il funzionamento. Se il problema dovesse persistere, scollegare il cavo di alimentazione CA e ricorrere all'assistenza di personale qualifi

● *When PJ lamp replacement time is reached:*

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 2000 h

✐ Sostituire immediatamente la lampada e azzerare il relativo contatore. Se si utilizza il proiettore senza azzerare il contatore della lampada, viene inviato un messaggio di avviso agli utenti ad ogni accensione del proiettore. Questo messaggio di avviso non viene inviato se la condizione "When PJ lamp replacement time is reached" non è stata selezionata.

● *When lamp corres. value reaches preselect use time:*

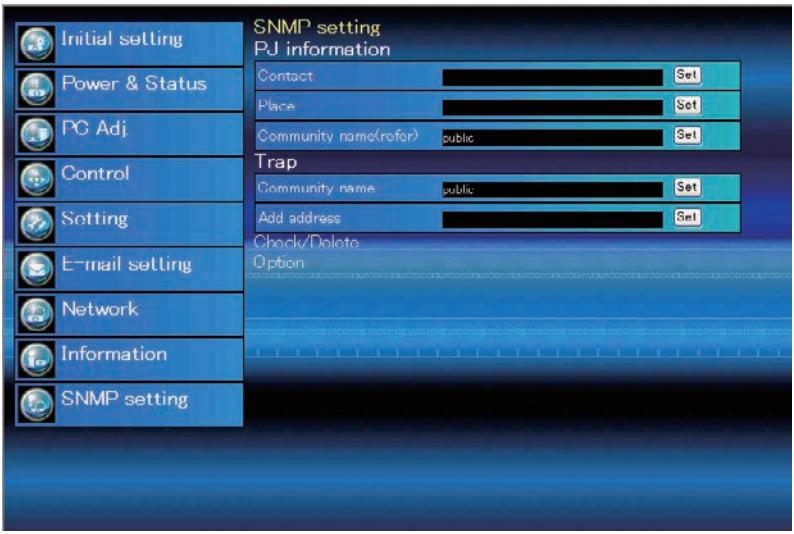
TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

*The accumulated lamp use time has reached 2000 hours.

Impostazione SNMP

Questo proiettore offre una funzione agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Il protocollo SNMP consiste di un manager e di agent. Il gruppo che scambia le informazioni con SNMP è chiamato "Community". Esistono due modalità di accesso a una comunità, Refer (sola lettura) e Set (lettura e scrittura). Questo proiettore consente di utilizzare esclusivamente la modalità Refer (sola lettura). Il messaggio SNMP dà informazioni sullo stato del proiettore definito "Trap" all'amministratore. Fare clic su **SNMP Setting** sul menu principale e impostare tutti gli elementi.



PJ information

Elemento	Descrizione
Contact	Inserire il nome dell'utente del proiettore, ecc. (opzionale).
Place	Inserire il luogo di installazione del proiettore (opzionale)
Community name(refer)	Inserire il nome della comunità (sola lettura). Il nome predefinito è "public".

Trap

Elemento	Descrizione
Community name	Inserire il nome della community a cui inviare la notifica "Trap". Il nome predefinito è "public".
Add address	Inserire l'indirizzo IP del computer manager SNMP per la ricezione della notifica "Trap".

✐ L'agent SNMP fornito con questo proiettore si basa su MIB-2 definito da RFC1213. Per informazioni sul MIB privato, fare riferimento al file "Mibinfo/XUPjNet.mib" incluso nel CD-ROM.

Trap check/delete

Controllo ed eliminazione dell'indirizzo trap

Controllo dell'indirizzo trap registrato ed eliminazione dell'indirizzo.
Per eliminare l'indirizzo, spuntare la casella davanti all'indirizzo IP e fare clic sul pulsante **Delete**.

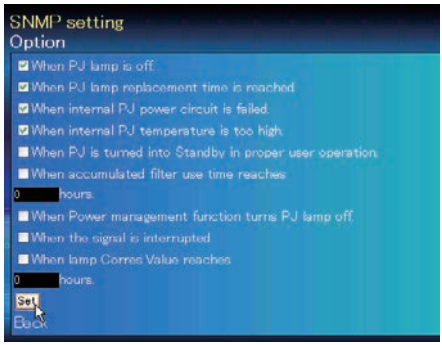
✎ È possibile registrare fino a 10 indirizzi trap.

Trap option

Impostazione delle condizioni trap

Spuntare le caselle relative alle condizioni per l'invio di notifiche trap.

✎ Fare clic sul pulsante **Set** dopo avere selezionato o deselezionato una casella in questa pagina.


SNMP setting
Option
When PJ lamp is off.
When PJ lamp replacement time is reached.
When internal PJ power circuit is failed.
When internal PJ temperature is too high.
When PJ is turned into Standby in proper user operation.
When accumulated filter use time reaches
0 hours.
When Power management function turns PJ lamp off.
When the signal is interrupted.
When lamp Correa Value reaches
0 hours.
Set
Back

✎ "When PJ lamp is off" indica che la lampada si spegne senza necessità di intervento da parte dell'utente. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" indica che il proiettore si accende utilizzando il browser Web, e può essere impostato in modalità standby utilizzando il pulsante **ON/STANDBY** sul controllo superiore o sul telecomando.

✎ È possibile impostare fino a 99.999 ore.

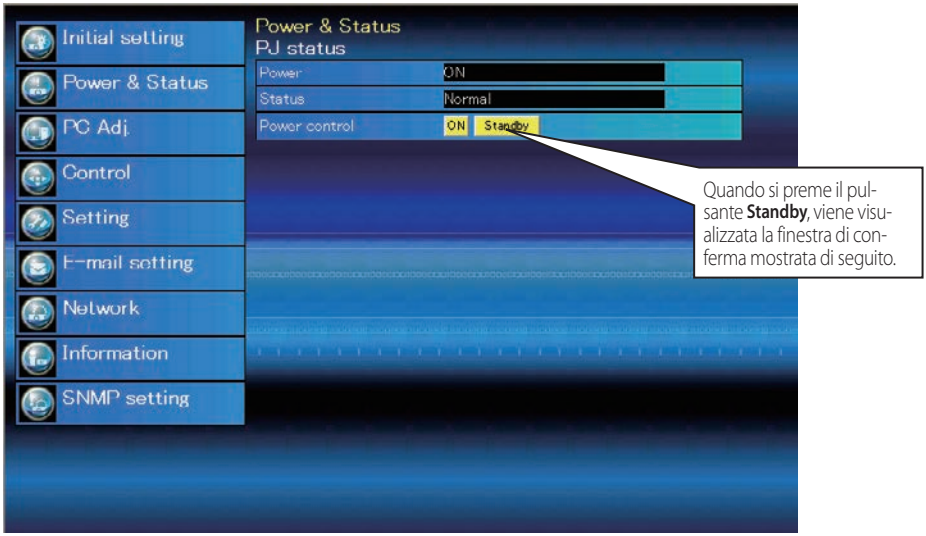
Capitolo 4
Controllo del proiettore

Questo capitolo descrive le procedure di controllo e impostazione del proiettore tramite il browser Web.

Controllo e stato di alimentazione del proiettore

Fare clic su **Power & Status** sul menu principale. Viene visualizzata la pagina di controllo.

Fare clic sui pulsanti **ON** o **Standby** della pagina per controllare l'alimentazione del proiettore.



Finestra di conferma a comparsa

Elemento	Descrizione
PJ status	
Power	Visualizza lo stato della lampada (ON, OFF, On starting up, On cooling down).
Status	Visualizza lo stato di alimentazione del proiettore (fare riferimento ala pagina seguente).
Power control	Controlla l'alimentazione del proiettore mediante i pulsanti **ON** o **Standby**.

- Il proiettore non può essere acceso durante il processo di raffreddamento.
- Il browser Web provvede automaticamente al controllo e all'aggiornamento della condizione del proiettore ogni 30 secondi.

Informazioni sulla condizione del proiettore

Status	Descrizione
Normal	Il proiettore è in modalità operativa normale.
Power management in operation	Il risparmio energetico è in funzione.
Lamp failure	Si è verificato un errore della lampada.
Abnormal Temperature	La temperatura del proiettore ha raggiunto un livelli eccessivi.
Standby after Abnormal Temp.	Il proiettore ha rilevato un livello di temperatura anomalo e ha avviato la modalità standby.
Power failure	Si è verificato un errore di alimentazione. Il proiettore è stato spento. Scollegare il cavo CA e richiedere l'intervento di tecnici di assistenza qualificati.

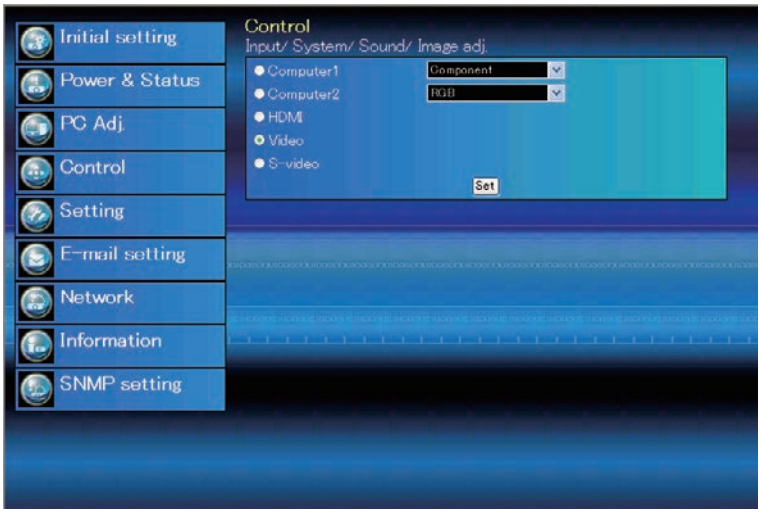
Quando sul proiettore è stato impostato un blocco di protezione (codice PIN), non è possibile eseguirne il controllo tramite rete. Per controllare il proiettore tramite rete, disabilitare il blocco di protezione utilizzando il controllo di menu.

Precauzioni in merito ad accensione/spegnimento del proiettore tramite rete
Se si intende accendere/spegnere il proiettore tramite rete, preimpostarlo come descritto di seguito:
1. Selezionare "Impostazione" dal menu del proiettore.
2. Selezionare "Modalità stand by" dal menu Impostazione e impostare "Rete".
Impostando questa funzione su Rete, il componente di rete del proiettore è sempre alimentato, anche quando il proiettore è spento. Impostando l'opzione su Economia, il componente di rete si spegne quando viene spento il proiettore. Non è quindi possibile accendere/spegnere il proiettore tramite rete.

Controlli

Fare clic su **Control** sul menu principale. Il metodo di impostazione varia in base ai contenuti della pagina. Selezionare una pagina facendo clic sul relativo numero e selezionare le impostazioni desiderate.

✎ **Per maggiori informazioni sui singoli elementi di controllo, consultare il manuale utente del proiettore.**



Ingresso

Questa funzione consente di selezionare le modalità Input e Source del proiettore. Dopo avere completato le impostazioni di Input e Source, fare clic sul pulsante **Set**.

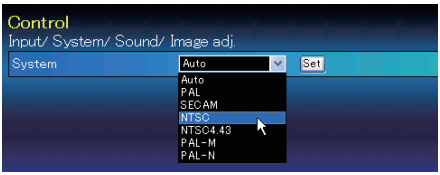
Elemento	Descrizione
Input	Seleziona le modalità di ingresso del proiettore.
Source	Seleziona la sorgente del segnale di ingresso.
	Computer1 : RGB
	Component
	RGB(Scart)
	Computer2 : RGB
	HDMI
	Video
	S-video

✎ La pagina di controllo visualizza gli elementi di controllo validi in base alla modalità di ingresso, al segnale o alle funzioni selezionate per il proiettore in uso; potranno dunque esserci delle differenze tra i controlli descritti e i controlli effettivi visualizzati sulla pagina. Per maggiori informazioni, fare riferimento al manuale utente del proiettore.

✎ Quando il proiettore è in standby, tutti gli elementi di controllo sono inattivi.

Sistema

Questa funzione consente di selezionare il sistema del segnale di ingresso del proiettore. Le modalità di sistema disponibili in base al segnale di ingresso sono elencate nel menu a discesa. Selezionare un sistema, quindi fare clic sul pulsante **Set**.



Selezioni disponibili per l'ingresso RGB

Elemento	Descrizione
XGA1	Passa automaticamente al sistema computer appropriato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) appropriate al segnale di ingresso.

Selezioni disponibili per l'ingresso Video/S-video/Scart

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema colore appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di colore selezionabili sono PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M e PAL-N. * AUTO è fisso sull'ingresso Scart.

Selezioni disponibili per l'ingresso Component

Elemento	Descrizione
AUTO	Passa automaticamente al sistema di scansione appropriato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono 480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i e 1080i.

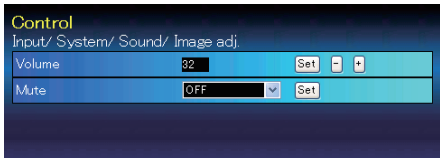
Selezioni disponibili per l'ingresso HDMI

Elemento	Descrizione
D-XGA	Passa automaticamente al sistema computer appro priato al segnale di ingresso. * Sono elencate le modalità di sistema computer (D-VGA, D-SVGA, D-XGA, D-SXGA1...) appropriate al segnale di ingresso.
D-480p	Passa automaticamente al sistema di scansione appro priato al segnale di ingresso. * I sistemi di scansione selezionabili sono D-480p, D-575p, D-720p, D-1035i e D-1080i.

✐ Se disponibili, anche le modalità (da Mode1 a Mode5, da ExMode6 a ExMode50) memorizzate in "Regolazione PC"(☞ pag. 38) vengono elencate insieme alle modalità sopra descritte.

Audio

Questa funzione serve a regolare l'audio del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato o il valore di controllo correnti.



Elemento	Descrizione
Volume	Regola il volume audio degli altoparlanti. (0~63)
Mute	Disattiva l'audio. (ON, OFF)

Regolazione dell'immagine

Questa funzione consente di regolare le immagini proiettate e di salvare la modalità immagine. Per memorizzare il valore di regolazione fare clic sul pulsante **Store** e per caricarlo fare clic sul pulsante **Load**.

Control
Input/ System/ Sound/ Image adj.
Contrast 32 Set - +
Brightness 32 Set - +
Color 32 Set - +
Tint 32 Set - +
Color temp. Mid Set
White balance
Red 32 Set - +
Green 32 Set - +
Blue 32 Set - +
Sharpness 8 Set - +
Gamma 8 Set - +
Noise reduction L1 Set
Progressive L1 Set
Reset Reset
Store Image1 Store
Load Standard Load

Elemento	Descrizione
Contrast	Regola il contrasto dell'immagine. (0~63)
Brightness	Regola la luminosità dell'immagine. (0~63)
Color	Regola la saturazione del colore dell'immagine. (0~63)
Tint	Regola la tonalità dell'immagine. (0~63)
Color temp.	Imposta una modalità di temperatura colore. (High, Mid, Low, XLow, user)
White Balance	
Red, Green, Blue	Regola ciascun bilanciamento del bianco. (0~63)

* Quando il valore del bilanciamento del bianco viene modificato, Color temp. indica "Adj."

Sharpness ..... Regola la nitidezza dell'immagine. (0~15)

Gamma ..... Regola la luminosità delle parti più scure dell'immagine. (0~15)

Noise reduction ..... Cambia la modalità di riduzione disturbo. (OFF, L1, L2)

Progressive ..... Cambia la modalità progressiva. (OFF, L1, L2, Film)

Reset ..... Ripristina i valori di regolazione dell'immagine dei livelli precedenti.

Store ..... Memorizza i valori di regolazione dell'immagine. Selezionare un elemento [Image 1 - Image 4] dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Store**.

Load ..... Carica la modalità dell'immagine. Selezionare una modalità di immagine dal menu a discesa, quindi fare clic sul pulsante **Load**. A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella a sinistra.

	Input source	
Image mode	**Video**	**Computer**
Dynamic	✔	✔
Standard	✔	✔
Cinema	✔	*
Real	*	✔
Blackboard(Green)	✔	✔
Colorboard	✔	✔
Image1 - 4	✔	✔

✎ Il simbolo "✔" indica le modalità immagine disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità immagine disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Regolazione PC

Fare clic su PC Adj. sul menu principale. Questa funzione serve a regolare il segnale proveniente dal computer collegato al proiettore per ottimizzare la visualizzazione dell'immagine a schermo.

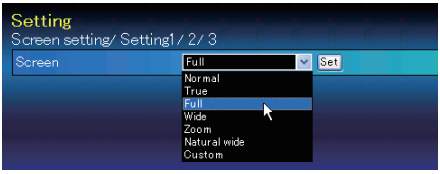
Elemento	Descrizione
Current mode	Visualizza la modalità corrente come VGA, SVGA, XGA. SXGA, UXGA, WXGA, ecc. o Mode1 - Mode5, ossia la modalità personalizzata creata mediante la funzione "Mode Store" descritta di seguito.
Auto PC adj.	Esegue la regolazione automatica.
Fine sync.	Esegue la regolazione della sincronia fine. (0~31)
Total dots	Regola il numero di punti totali nel periodo orizzontale.
Clamp	Regola la fase di clamp. (1~127)
Display area	
Horizontal	Regola l'area dell'immagine orizzontalmente.
Vertical	Regola l'area dell'immagine verticalmente.
Position	
Horizontal	Regola il posizionamento orizzontale dello schermo.
Vertical	Regola il posizionamento verticale dello schermo.
Reset	Ripristina i valori di regolazione PC dei livelli precedenti.
Mode Store	Memorizza i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.
Mode Free	Annulla i valori di regolazione PC. Selezionare un numero modalità [Mode1 - Mode5] dal menu a discesa.

Impostazione del proiettore

Fare clic su **Setting** sul menu principale. Questa funzione serve a configurare le impostazioni del proiettore. Selezionare il sottomenu [Screen setting] o [Setting], quindi configurare ciascuna impostazione.

Screen setting

Questa funzione serve a regolare la modalità schermo del proiettore. I valori nella casella di testo rappresentano lo stato dello schermo corrente.



Elemento	Descrizione
Screen	Cambia la modalità dello schermo. (Normal, True, Full, Wide, Zoom, Natural wide, Custom) A seconda della modalità di ingresso, potrebbero esserci modalità non disponibili, come mostrato nella tabella seguente.

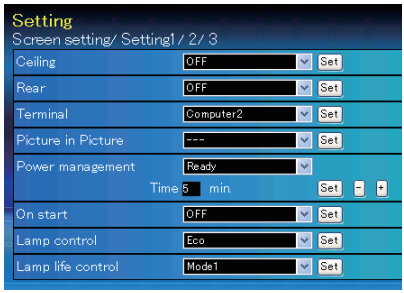
Screen mode	Input source: Video	Input source: Computer
Normal	✔	✔
True	*	✔
Full	✔	✔
Zoom	✔	*
Wide	✔	*
Natural Wide	✔	*
Custom	✔	✔

✎ Il simbolo "✔" indica le modalità schermo disponibili per la sorgente di ingresso selezionata. Quando si seleziona una modalità schermo disabilitata segnalata dal simbolo "*", viene visualizzato un messaggio di errore.

Setting 1

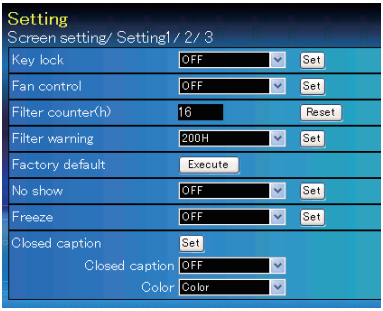
Elemento	Descrizione
Language	Imposta la lingua di visualizzazione sul menu su schermo del proiettore.
Auto setup	Esegue le funzioni Auto PC Adj e Input Search descritte di seguito in base ad ogni impostazione dopo avere fatto clic sul pulsante **Start**.
Auto PC Adj.	Imposta la modalità di regolazione automatica del PC. (ON, OFF)
Input search	Imposta la modalità di rilevamento automatico del segnale di ingresso. (ON1, ON2, OFF)
Auto keystone	Imposta la modalità Auto Keystone. (Auto, Manual, OFF)
Background	Imposta il colore di sfondo quando non viene rilevato nessun segnale di ingresso. (Blue, User, Black)
Display	Attiva e disattiva la visualizzazione del menu su schermo. (OFF, Countdown Off, ON)
	Countdown off.....Visualizza l'immagine durante il processo di avvio.
Logo	Imposta la visualizzazione del logo durante il processo di avvio. (OFF, Default, User)

Setting 2



Elemento	Descrizione
Ceiling	Inverte i lati sopra/sotto e destro/ sinistro dell'immagine. (ON, OFF)
Rear	Inverte i lati destro/sinistro dell' immagine. (ON, OFF)
Terminal	Imposta il terminale COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT su COMPUTER 2 o Monitor Out.
Picture in Picture	Imposta la modalità Picture in Picture.(P in P, P by P, OFF)
Power management	Imposta la modalità di risparmio energetico selezionata (OFF, Ready, Shutdown) quando il segnale di ingresso viene interrotto e non viene premuto nessun tasto di controllo entro il periodo di tempo specificato.
	*Il periodo di tempo specificato può essere da 1 a 30 minuti.
On start	Imposta la modalità Power-on quando il cavo di alimentazione CA viene collegato alla presa.
Lamp control	Seleziona la modalità di controllo della lampada. (Normal, Eco)
Lamp life control	Seleziona la modalità di controllo del tempo di vita della lampada (Mode1, Mode2), quando il tempo totale di utilizzo supera le ore di utilizzo consigliate.

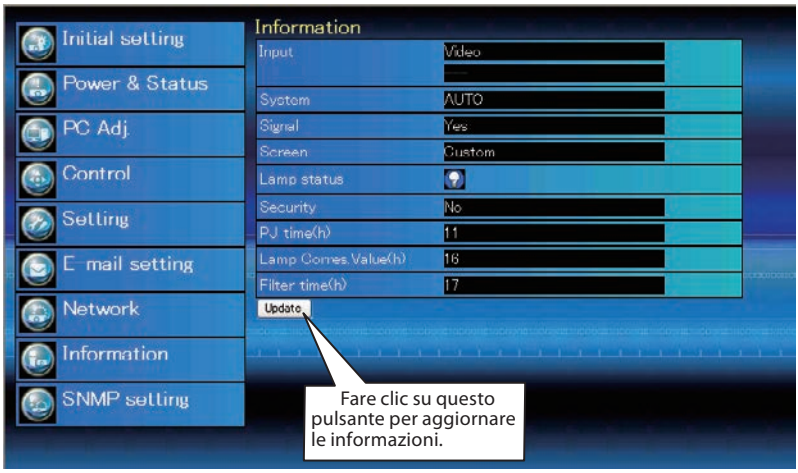
Setting 3



Elemento	Descrizione
Key lock	Imposta il blocco dei controlli sia per il proiettore che per il telecomando. (OFF, Projector keys, Remote control)
Fan control	Imposta la velocità della ventola. OFF ..... Modalità normale ON1 ..... Modalità altitudine 1 ON2 ..... Modalità altitudine 2
Filter counter	Visualizza il tempo di utilizzo del filtro. Azzerare il contatore dopo la pulizia del filtro. Fare clic su "Reset", viene visualizzata una schermata di conferma, quindi facendo clic su "OK" l'orario verrà reimpostato.
Filter warning	Imposta la data per la visualizzazione del messaggio di avvertenza per la sostituzione del filtro. (OFF, 100H, 200H, 300H)
Factory default	Imposta tutti gli elementi di controllo del proiettore sui valori predefiniti ad eccezione dei seguenti elementi: Lamp Corres. Value, PJ time, Network PIN code, Network setting * Questa funzione non è attiva per le impostazioni associate agli indirizzi di rete, alle impostazioni di posta elettronica, ecc.
No show	Imposta temporaneamente l'immagine di blackout. (ON, OFF)
Freeze	Imposta l'immagine in modalità di blocco. (ON, OFF)
Closed caption	Imposta la funzione didascalie.
Closed caption	Imposta la modalità didascalie. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4)
Color	Imposta il colore dei contenuti. (Color, White)

Informazioni

In questa pagina sono visualizzate le informazioni principali sullo stato del proiettore. Fare clic su **Information** sul menu principale.



Elementi	Descrizione
Input	Visualizza l'ingresso e la sorgente selezionati.
System	Visualizza il sistema del segnale selezionato.
Signal	Visualizza lo stato (Yes, No) del segnale di ingresso.
Screen	Visualizza la modalità dello schermo.
Lamp status	Visualizza lo stato della lampada con un'animazione. Fare riferimento alla tabella mostrata di seguito.
Security	Visualizza lo stato (Yes, No) dell'impostazione di protezione (blocco codice PIN)
PJ time(h)	Visualizza il tempo totale di utilizzo del proiettore.
Lamp Corres. Value(h)	Visualizza il tempo di utilizzo della lampada (valore corrispondente).
Filter time(h)	Visualizza il tempo totale di utilizzo del filtro.

Indicazione dello stato della lampada

Colore icona/sfondo	Status
Bianco-giallo/blu	Lampada accesa (normale)
Bianco-giallo/rosso	Lampada accesa (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
Grigio/blu	Lampada spenta (normale)
Grigio/rosso	Lampada spenta (la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)
Rosso/blu con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada, controllare la condizione della lampada)
Rosso/rosso con X	Guasto lampada (si è verificato un guasto della lampada e la lampada è stata utilizzata per il periodo di tempo specificato: sostituirla immediatamente)

5

Capitolo 5
Appendice

Esempi di connessione

Uso di telnet

Impostazione del browser Web

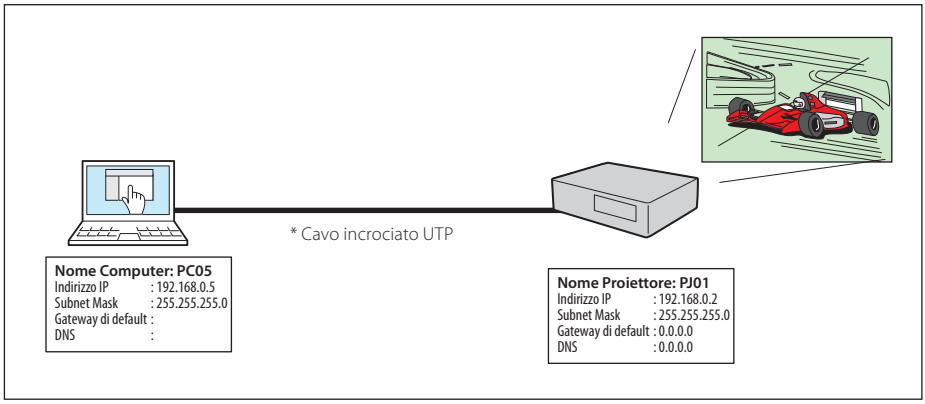
Dati tecnici

D & R

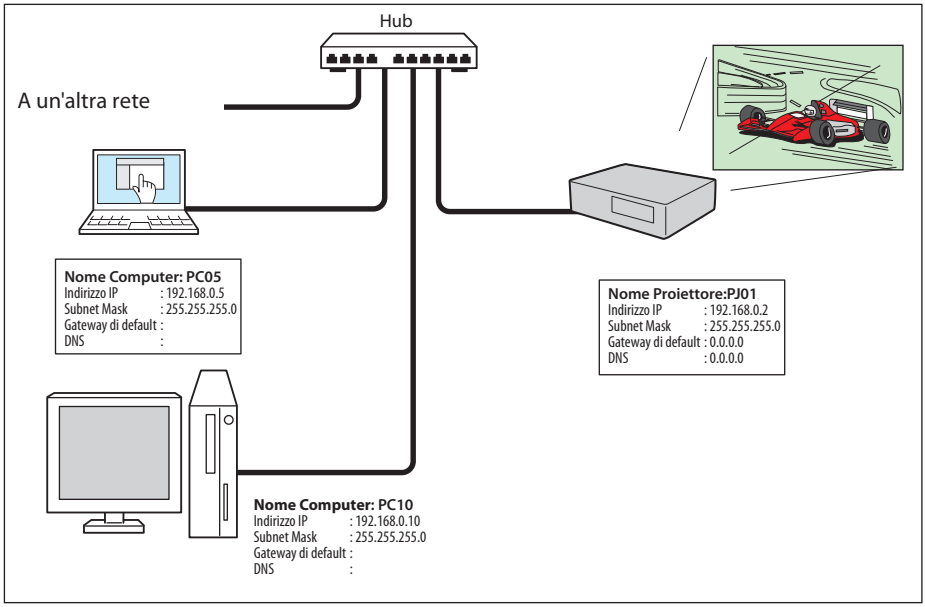
Esempi di connessione

Connessione Peer-To-Peer

Connessione diretta del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05).



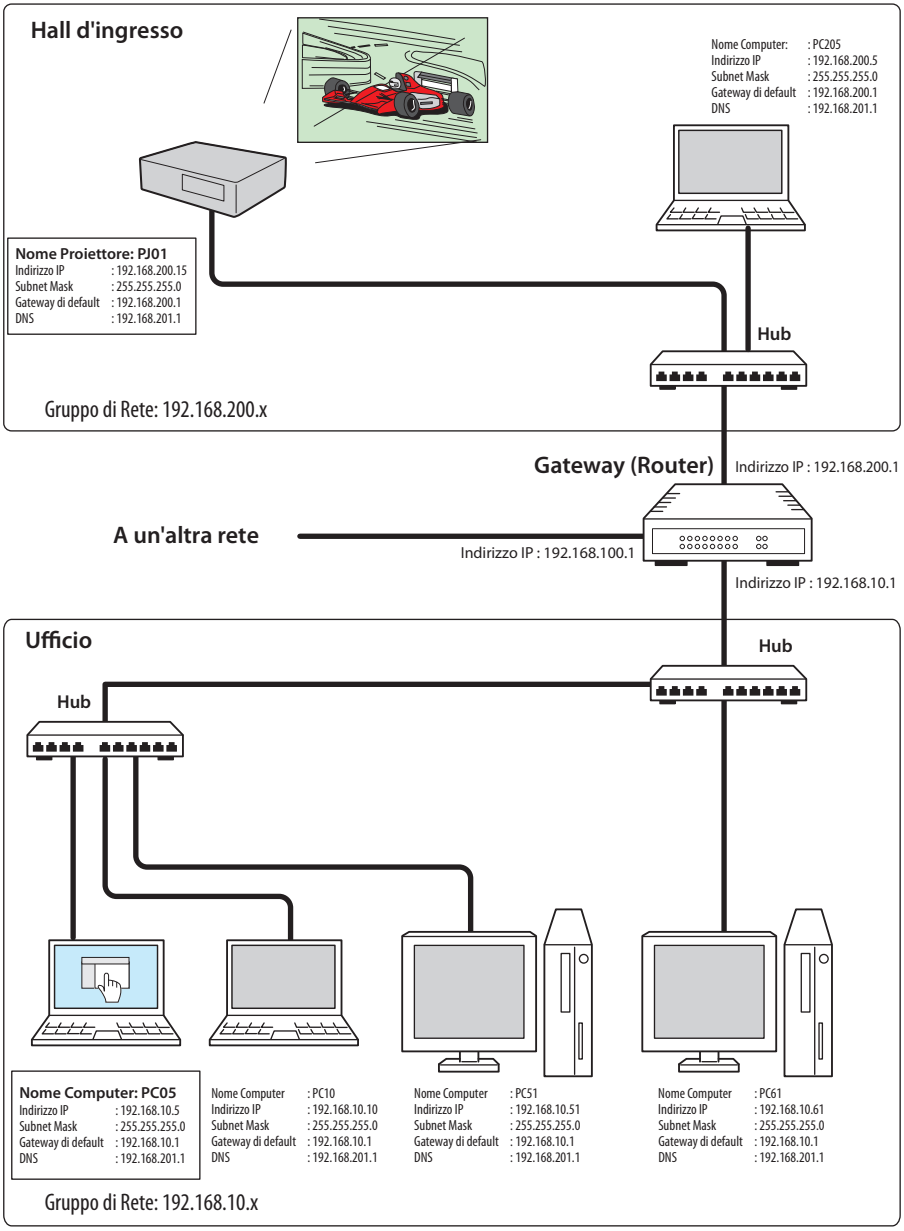
Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso l'hub.



✐ Quando il proiettore è collegato al computer direttamente senza un hub, utilizzare il cavo incrociato UTP.

Gateway (router) installato sulla rete

Connessione del proiettore (PJ01) al computer di controllo (PC05) attraverso il gateway.



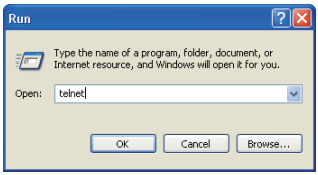
Uso di telnet

È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet*[1] installata sul computer. Normalmente, l'applicazione telnet è disponibile sul computer.
* La porta telnet 10000 viene utilizzata per il controllo del proiettore.

Controlli

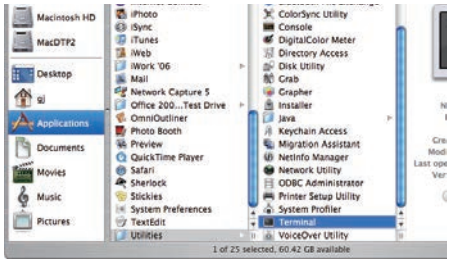
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Windows XP Professional**).

1. Selezionare il sottomenu **Run...** dal menu **Start** del computer. Digitare "telnet" nell'area di testo **Open** della finestra visualizzata, quindi premere il pulsante **OK**.



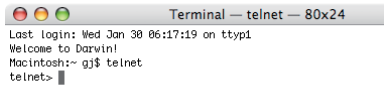
(Esempio: uso dell'applicazione telnet di **Mac OS X v 10.4**)

1. Selezionare **Terminal** da **Applications -->Utilities**.



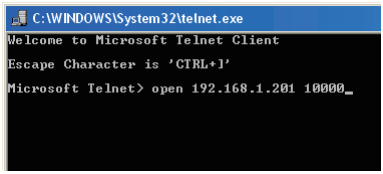
Digitare come nella finestra visualizzata di seguito.

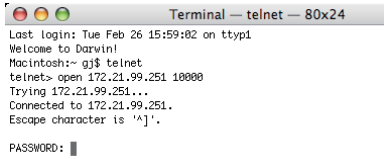
> telnet [invio]



2. L'applicazione telnet viene avviata e viene visualizzata la seguente finestra. Digitare il testo specificato di seguito per collegare il proiettore:

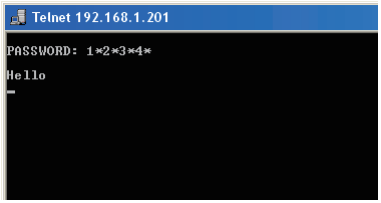
> open 192.168.1.201 10000 [invio]

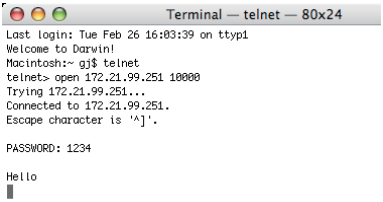




* Utilizzare l'indirizzo IP assegnato al proiettore.

3. Una volta stabilita correttamente la comunicazione, viene visualizzata l'indicazione "PASSWORD:" nella finestra. Digitare la password di login (Codice PIN di rete*2) per il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera. Se non è stato impostato un Codice PIN rete, premere semplicemente il tasto "Enter".
   Se viene visualizzata la parola "Hello", l'accesso è riuscito.
   * La password "1234" è utilizzata a scopo esemplificativo.





4. Digitare i comandi (fare riferimento alla tabella seguente) per controllare il proiettore, quindi premere il tasto "Enter" per terminare. Ad esempio, digitare "C00", ovvero il comando per accendere il proiettore, quindi premere il tasto "Enter". L'operazione di accensione viene confermata.
   * Inserire solo caratteri maiuscoli in formato ASCII a 64 byte e caratteri a singolo byte.

Per terminare la comunicazione, premere contemporaneamente i tasti "Ctrl" e "]", digitare "close" e quindi premere il tasto "Enter" sulla tastiera.

> close [invio]

La seguente tabella mostra l'elenco dei comandi di base per il controllo del proiettore. Per ulteriori informazioni sugli altri comandi, consultare il proprio rivenditore.

Tabella di elenco dei comandi

Comando	Funzione
C00	Accensione
C02	Spegnimento
C09	Aumento volume
C0A	Diminuzione volume
C0B	Attivazione silenziamento
C0C	Disattivazione silenziamento
C1C	Attivazione visualizzazione menu
C1D	Disattivazione visualizzazione menu

*1 Per ulteriori istruzioni sull'applicazione telnet, consultare la guida in linea del computer.

*2 La password corrisponde al Codice PIN rete impostato; fare riferimento a "Impostazione del Codice PIN rete" (☞ pag. 14, 23). Se l'autenticazione della password inserita ha esito negativo per 4 volte di seguito, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

✎ Se non si inserisce la password o altro comando entro 30 secondi, la comunicazione viene terminata automaticamente. Riprovare a stabilire la connessione.

Impostazione del browser Web

Questo proiettore è stato progettato per consentire l'impostazione e il controllo del proiettore mediante un browser Web. A seconda delle impostazioni del browser Web, alcune funzioni di controllo potrebbero non essere disponibili. Verificare che le seguenti funzioni siano impostate correttamente nel browser Web.

Abilitazione di Script/JavaScript

Le pagine di impostazione contengono alcuni controlli che utilizzano la funzione JavaScript. Se sul browser Web la funzione JavaScript è disabilitata, potrebbe non essere possibile controllare correttamente il proiettore. In questo caso, sulla parte superiore della pagina è visualizzato il messaggio d'avviso "Make sure JavaScript is ON". Per abilitare la funzione JavaScript, fare riferimento alle ulteriori istruzioni fornite nella pagina seguente.

Impostazioni Proxy

In alcuni casi, il browser Web è impostato per l'utilizzo del server proxy per la connessione Internet o Intranet. In tal caso, quando si installa questo proiettore sulla rete locale, è necessario configurare correttamente le impostazioni proxy del browser Web. In particolare, quando il proiettore e il computer sono direttamente collegati tramite un cavo incrociato UTP o la rete non dispone di un server proxy, assicurarsi di impostare l'opzione "not use proxy server" sul browser Web. Per maggiori informazioni sulle procedure di impostazione, fare riferimento a "Esempi: Sistema operativo/browser" alla pagina seguente.

✐ Sono disponibili diversi modi per cambiare le impostazioni del browser, a seconda della versione o delle applicazioni. Per alcuni esempi, fare riferimento alle istruzioni di impostazione alla pagina seguente. È inoltre possibile consultare la guida in linea del browser Web.

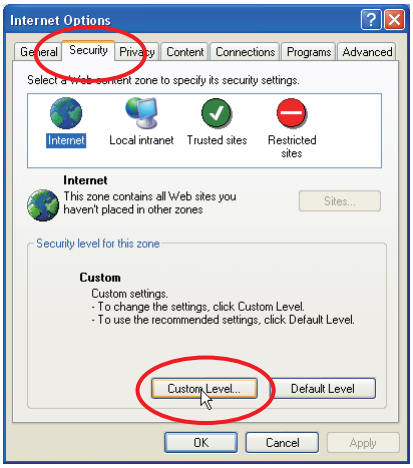
Esempi: Sistema operativo/browser

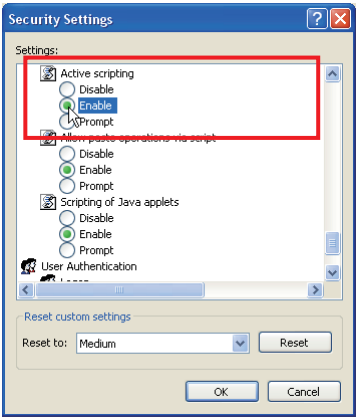
Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Impostazione ActiveScript

Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Security** e fare clic sul pulsante **Customize Level...**. Nella finestra di impostazione della protezione, assicurarsi che nell'area **Scripting** l'opzione **Active Scripting** sia impostata su "Enable".





Impostazioni Proxy

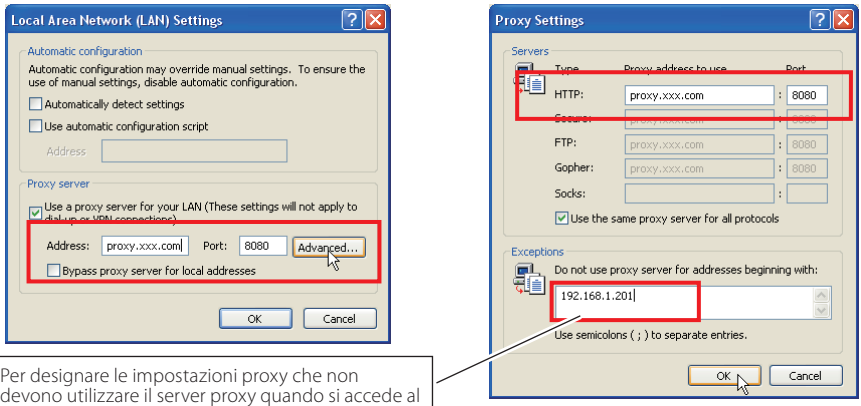
Selezionare **Internet Options** dal menu **Tools** del browser Web, quindi selezionare la scheda **Connection** e fare clic sul pulsante **LAN Settings**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Use a proxy server** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra di impostazione. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare la casella di controllo **Use a proxy server**.
Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere deselezionata.

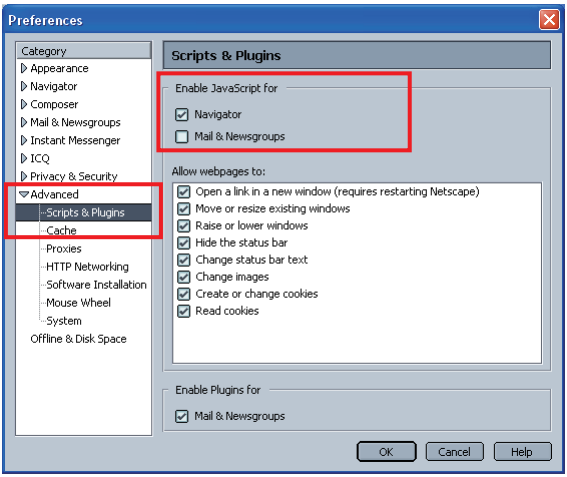


Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

Netscape Navigator v. 7.1

Impostazioni JavaScript

Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare la voce **Advanced/Scripts & Plugins** della colonna **Category**. Assicurarsi che l'opzione **Enable JavaScript for Navigator** sia selezionata.



Impostazioni Proxy

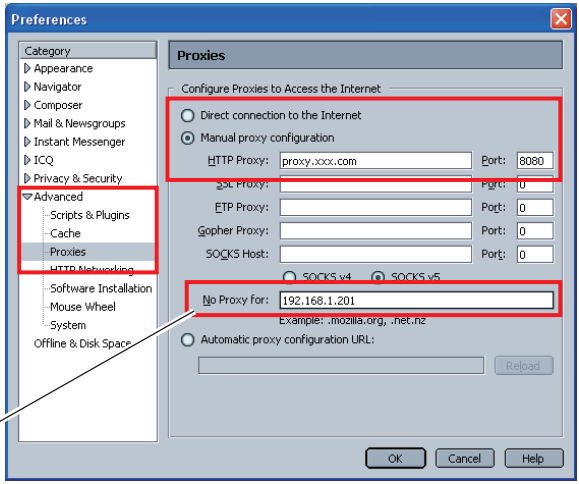
Selezionare **Preference** dal menu **Edit** del browser Web, quindi selezionare **Advanced/ Proxies** nella colonna **Category**. Configurare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Manual proxy configuration**. Inserire l'indirizzo e la porta del server per il **HTTP Proxy**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Nella finestra di impostazione del proxy, selezionare **Direct connection to the Internet**. Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, questa casella deve essere selezionata.



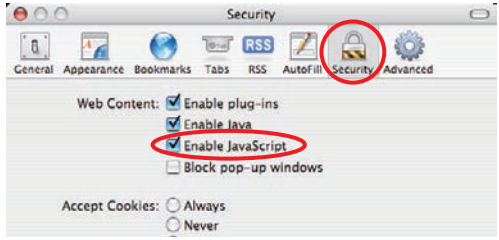
Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

MAC OS X versione 10.4

Safari versione 3.2.1

Impostazione di abilitazione di JavaScript

Selezionare **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web, quindi nella scheda **Security** selezionare le caselle **Enable JavaScript**.



Impostazioni Proxy

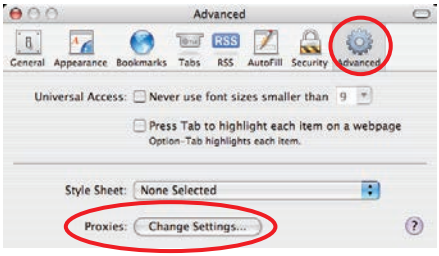
1. Aprire **Preferences...** dal menu **Safari** sul browser Web **Safari**. Viene visualizzato il menu delle preferenze.
2. Selezionare l'icona **Advanced**, quindi fare clic su **Proxies: Change Settings ...**.
3. Selezionare la scheda **Proxies** e impostare correttamente le impostazioni del server proxy del browser Web **Safari** in base all'ambiente di rete locale a cui è collegato il proiettore.

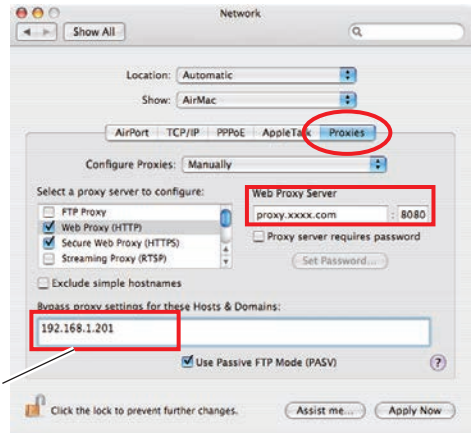
- Se si utilizza un server proxy

Per utilizzare una connessione Internet esterna, selezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure** e inserire l'indirizzo e la porta del server nella finestra **Web Proxy Server**. Per maggiori istruzioni, contattare l'amministratore di rete.

- Se non si utilizza un server proxy

Deselezionare **Web Proxy (HTTP)** e **Secure Web Proxy (HTTPS)** nella finestra **Select a proxy server to configure**.
Se il proiettore è collegato direttamente al computer tramite un cavo incrociato UTP, queste caselle devono essere deselezionate.





Per designare le impostazioni proxy che non devono utilizzare il server proxy quando si accede al proiettore installato nell'area di rete locale, inserire l'indirizzo IP o il nome del dominio qui.

D&R

Installazione/Accesso

D ***Per quale motivo la pagina di impostazione non compare sul browser Web?***

R È possibile il verificarsi delle seguenti cause. Esaminarle.

1. Il proiettore potrebbe non essere collegato alla rete.
   Controllare lo stato degli indicatori LED (☞ pag. 12).
   - Se la spia LINK non si illumina in verde, controllare la connessione del cavo LAN.
   - Se la spia ACT non lampeggia in arancione, controllare la configurazione di rete del proiettore.
2. Configurazione di rete scorretta sul computer.
   Verificare la configurazione di rete del computer.
3. Le impostazioni proxy del browser Web non sono configurate correttamente (☞ pag. 50).
4. Il computer non supporta il protocollo TCP/IP.

D ***Che cosa fare per limitare l'accesso dal computer?***

R

1. Utilizzare la funzione di autenticazione password presente nella pagina di login (☞ pag. 23).
2. Utilizzare la funzione di filtro IP fornita dal gateway (router) per limitare l'accesso dal computer. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete.

D ***È possibile accedere al proiettore installato sulla LAN della società da una postazione remota?***

R Sono disponibili alcune modalità per accedere al proiettore della LAN. Tuttavia, per ragioni di sicurezza si richiede di contattare l'amministratore di rete.

☛ Uso del modem
(Connettersi alla rete della società da casa o da altre postazioni utilizzando il modem).

☛ Uso della linea privata
(Connettersi alla rete della società da una sede distaccata o dall'ufficio manutenzione usando una linea privata).

☛ Uso di Internet
(Connettersi alla rete della società da casa, da sedi distaccate o da altre postazioni utilizzando Internet).

D ***Si utilizza il server DHCP/BOOTP per assegnare gli indirizzi IP. È possibile utilizzare la proiettore in questo ambiente di rete?***

R Sì. Questo proiettore supporta il server DHCP/BOOTP. Per usare il proiettore in questo ambiente di rete, configurarlo in modo che il server DHCP/BOOTP non assegni l'indirizzo IP associato al proiettore medesimo a un altro dispositivo in rete. Contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 13, 24).

D ***Come installare diversi proiettori?***

R Installare e configurare la rete per ciascuno di essi, evitando conflitti tra i rispettivi indirizzi IP. Per configurare l'indirizzo IP, consultare la sezione "Configurazione di rete" (☞ pag. 12-13, 24).

Password/Login

D ***Che cosa fare se si dimentica l'indirizzo IP della proiettore?***

R È possibile verificare l'indirizzo IP nel menu "Informazioni rete".

D ***Che cosa fare se si dimentica la password (Codice PIN rete)?***

R Impostare il nuovo codice PIN di rete dal menu "Codice PIN rete".

D ***È possibile registrare la pagina di impostazione come browser Web compreso tra "Favorites" o "Bookmarks"?***

R Aggiungere la pagina "Login" alle voci "Favorites" o "Bookmarks". Evitare di aggiungere la pagina di impostazione specificata in quanto questo potrebbe precludere la possibilità di procedere correttamente all'autenticazione della password.

Operazione

D ***Per quale motivo è impossibile accendere o spegnere mediante il browser Web?***

R Accertarsi che le impostazioni del proiettore siano corrette per poter utilizzare il dispositivo. Impostare **Modalità stand by** nel menu **Impostazione** del proiettore su **Normale**. Fare riferimento a "4. Controllo del proiettore" ➔ "Controllo e stato di alimentazione del proiettore" (☞ pag. 32 - 33).

D ***Per quale motivo non è possibile modificare i controlli della pagina di impostazione dal browser Web?***

R Assicurarsi che il proiettore sia acceso. Se in modalità standby, l'impostazione non è abilitata sul proiettore. Per controllare il proiettore con il browser Web, assicurarsi che il primo sia in stato di accensione.

D ***Per quale motivo in alcuni casi si impiega molto tempo per completare la visualizzazione della pagina?***

R La velocità di visualizzazione della pagina dipende dall'ambiente di rete sia del proiettore che del computer. Se il traffico in rete è intenso, la visualizzazione della pagina potrebbe richiedere più tempo. Contattare l'amministratore di rete.

D ***Quanti indirizzi di posta elettronica è possibile registrare nell'apposita pagina di impostazione?***

R È possibile registrare fino a 10 indirizzi.

D ***Per quale motivo non si ricevono i messaggi di posta elettronica di avviso?***

R Assicurarsi che l'indirizzo della posta elettronica e del server SMTP registrato sia corretto. Se il server SMTP è localizzato sulla LAN (Local Area Network), l'indirizzo deve essere impostato sul server SMTP della LAN medesima. Il server SMTP posizionato al di fuori della LAN potrebbe non essere disponibile per ragioni di sicurezza. Per maggiori informazioni, contattare l'amministratore di rete (☞ pag. 25).
L'autenticazione potrebbe essere necessaria in base al server SMTP in uso. Il proiettore non supporta questo tipo di server SMTP.

Altro

D ***Quali sono le regole applicate nell'assegnazione degli indirizzi IP?***

R Se la rete è costruita con un protocollo TCP/IP, si richiede un indirizzo IP univoco per ciascun elemento delle apparecchiature di rete. Di seguito sono riportare le regole di base per l'assegnazione.

Regola1

Non configurare lo stesso indirizzo IP per apparecchiature dello stesso gruppo di rete. Ciascun elemento di tali apparecchiature deve essere identificato mediante un indirizzo IP univoco.
Ad esempio, se l'indirizzo IP è impostato su [192.168.x.x], la subnet mask deve essere impostata su [255.255.255.0].

Regola2

L'indirizzo di partenza [xxx.xxx.xxx.0] e l'indirizzo finale [xxx.xxx.xxx.255] dell'indirizzo IP non devono essere assegnati a nessun'altra apparecchiatura. Questi numeri sono riservati.

Regola3

L'indirizzo IP deve essere associato a un numero di rete. Se i numeri di rete delle apparecchiature sono diversi, non è consentito stabilire tra queste una comunicazione. In casi di questo genere, il router è utilizzato sulle reti per consentire l'instradamento.

D ***È possibile controllare il proiettore utilizzando l'applicazione telnet?***

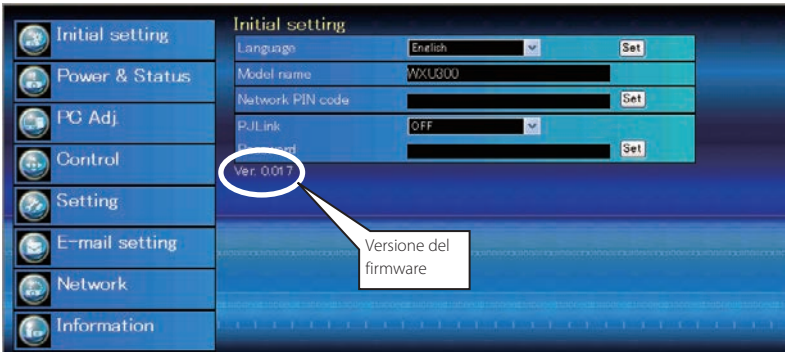
R Sì. Fare riferimento alla sezione "Uso di telnet" (☞ pag. 46 - 47).

D ***Che cosa rappresenta l'indirizzo MAC assegnato al proiettore?***

R L'indirizzo MAC viene visualizzato nel menu "Informazioni rete" (☞ pag. 14).

D ***È possibile aggiornare il firmware della proiettore?***

R Il firmware può essere aggiornato attraverso la rete. Per eseguire questa operazione si richiede uno strumento speciale. Per maggiori istruzioni, contattare il rivenditore locale. Il numero della versione del firmware è riportato nalla parte inferiore della pagina "Initial setting".



MANUALE D'USO DELLA RETE
SO-KE5AC-I

SANYO Electric Co., Ltd.